

halbling

Händler

Attribute & Fertigkeiten

Stärke 3

- Kraft
- Ausdauer
- Nahkampf
- Handwerk

Geschick 3

- Verbergen
- Fingerfertigkeit 1
- Bewegen
- Fernkampf 2

Verstand 4

- Kundschaften
- Wissen
- Überleben
- Menschenkenntnis 1

Empathie 5

- Manipulation 3
- Darbietung
- Heilen 1
- Tierkunde

Zustände

müde durstig



hungrig unterkühlt



Beziehungen

Willenskraft (WP)

OOOOO OOOOO

Kritische Verletzungen

Erfahrung (EP)



Name _____

Talente

jung

Volk schwer fassbar: je WP→1 Treffer vermeiden
Beruf Viele Dinge: WP→Ding aus Rucksack (1S) 1
 Scharfschütze: Fernkampfangriff +1 1



Waffen

	Bonus	Schaden	Reichw.	Preis	Gewicht	Eigenschaften
Dolch	+1	1	arm	1 S	leicht	scharf, stich
Kurzbogen (2H)	+2	1	kurz	6 S	leicht	stich

Ausrüstung

	Bonus	Eigenschaften (Talent)	Preis	Gewicht
Rucksack			-	-
Helm, offen	+2	Krit→2.Wurf	8 S	leicht
Verbandszeug	+1	heilen	6 K	leicht
Kleines Zelt	+2	Lager aufschlagen	2 S	normal

Münzen

Gold
6 Silber
Kupfer

Reputation

0

Verbrauchsgüter

Nahrung	Wasser	Pfeile	Fackeln
w8/w8	w8/w8	w12/w12	---/w8

Traglast

6 / 6

Stolz

Ich kann jeden dazu bringen mir zu vertrauen. (w12, EP)

Geheimnis

Ich vertraue niemandem, alle wollen nur mein Gold. (EP)